










CODE DE CONDUITE DU JOUEUR ÉQUIPE DÉVELOPPEMENT

En tant que joueur sélectionné dans l'équipe développement, je m'engage à respecter le code de conduite qui suit :

-  Avoir de l'esprit d'équipe, penser en équipe, agir en équipe, former une équipe et jouer en équipe;
-  Accepter toutes les décisions de l'arbitre. Ne jamais mettre en doute sa compétence ou son intégrité (responsabilité du capitaine ou de l'entraîneur de demander des explications);
-  Être discipliné, participer activement et toujours faire de son mieux sans se décourager face à l'échec;
-  Ne jamais poser de gestes violents (physiques et verbales) envers qui que ce soit;
-  Adopter un comportement respectueux envers l'entraîneur, ses coéquipiers, ses adversaires, les arbitres et tous les partisans;
-  Démontrer un esprit sportif :
 - Être toujours honnête, peu importe les conséquences;
 - Souligner les efforts de mes coéquipiers, accepter leurs erreurs, ne jamais critiquer ou ridiculiser un coéquipier;
 - Accorder la victoire à l'adversaire lors de la défaite et rester modeste lors de la victoire;
-  Faire attention à l'équipement qui t'est prêté;
-  Être ponctuel. Arriver à l'avance aux séances d'entraînement et aux matchs à l'heure indiquée par ton entraîneur;
-  Avertir à l'avance si tu dois t'absenter pour un match ou un entraînement. Les fréquences et les raisons de tes absences doivent être justifiées et raisonnables (obligations scolaires, maladies).

Je _____,

De la catégorie U- _____ M ou F ,

Affirme avoir lu et compris les règlements et les comportements en vigueur, pour les joueurs développement du Club de soccer le Mondial de Rivière-du-Loup

En cas de manquement, à l'une ou l'autre de ces règles et comportements, je m'exposerai à recevoir un avertissement, une suspension ou une expulsion du programme développement.

Signature du joueur : _____

Signature du parent : _____